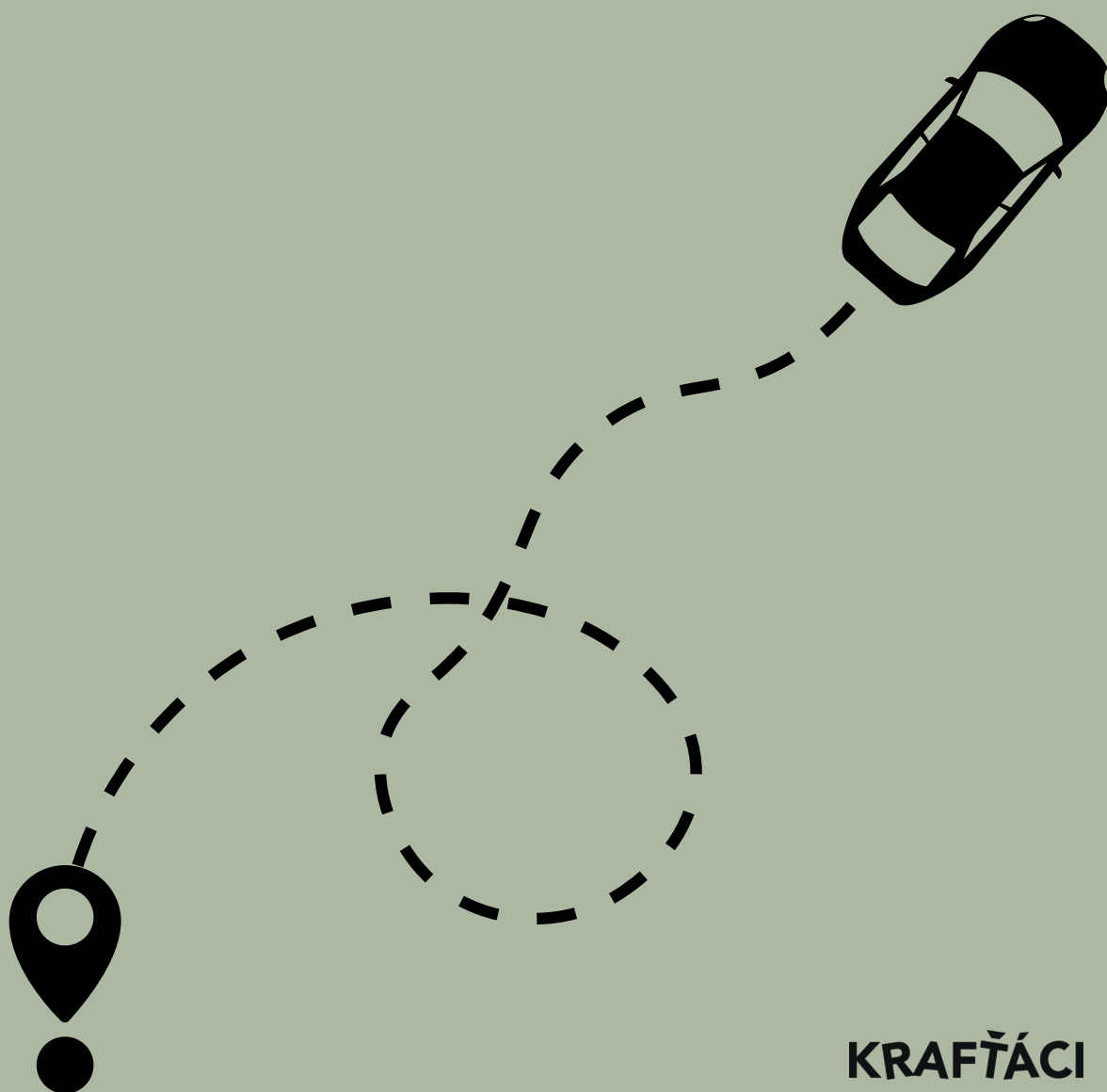


# MŮJ VÝLET

[ ebook, plný materiálů, díky kterým  
věta UŽ TAM BUDEM? nikdy nezazní! ]



KRAFTÁCI

# LOV NA DOPRAVNÍ ZNAČKY



KRAFTÁCI



# LOV NA ZNAČKY AUT



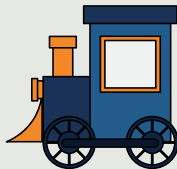
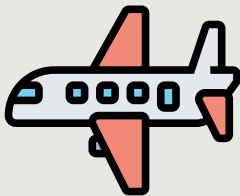
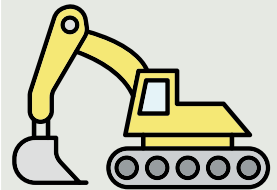
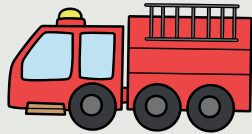
**Jeep**



**KRAFTÁCI**



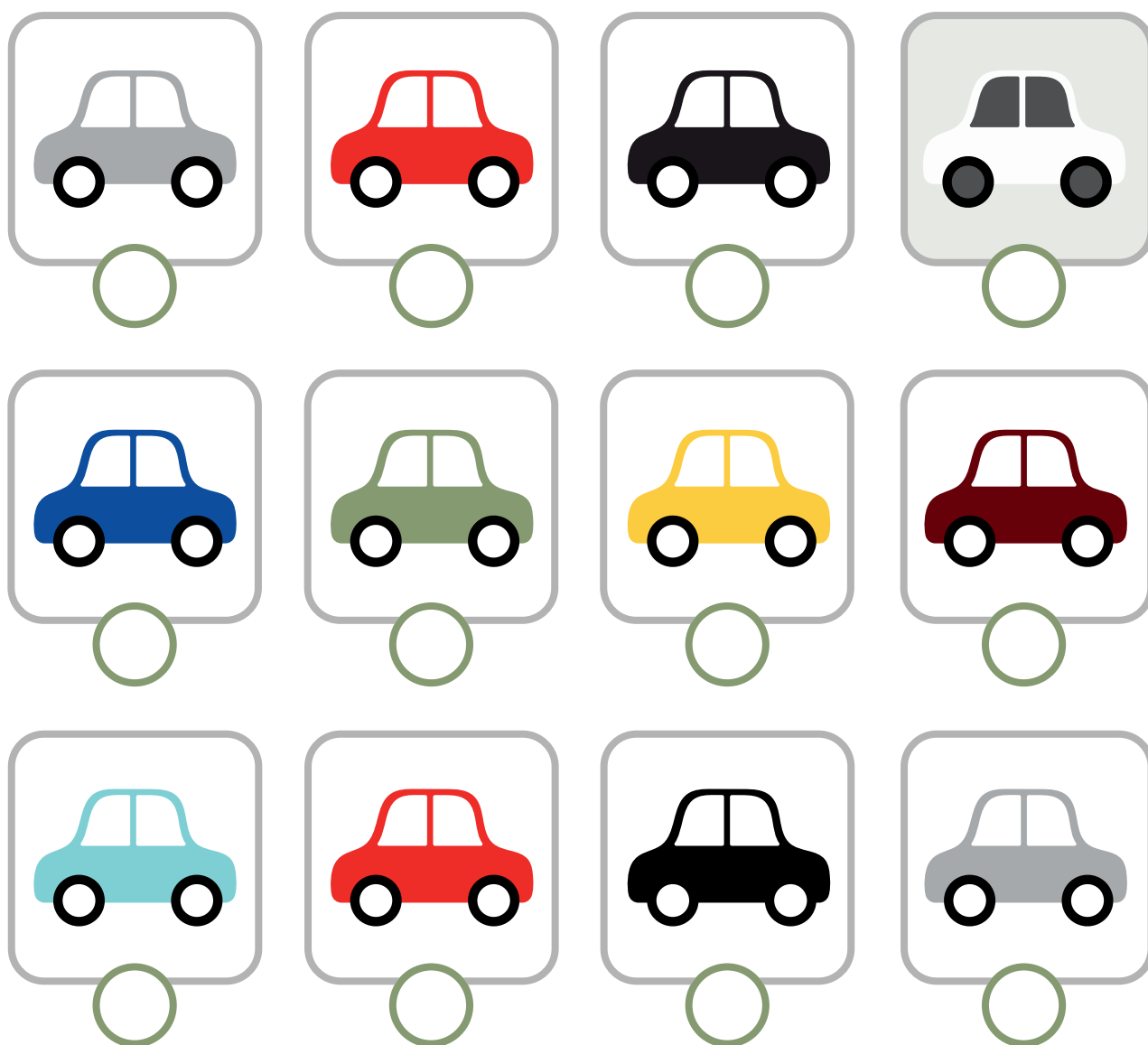
# LOV NA DOPRAVNÍ PROSTŘEDKY



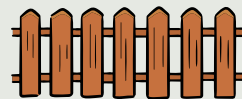
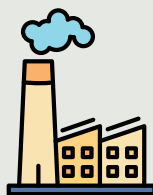
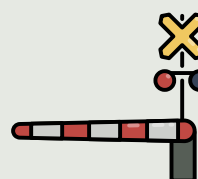
KRAFŤÁCI



# LOV NA BARVY AUT



# LOV NA ZAJÍMAVOSTI NA CESTĚ



KRAFŤÁCI



# ABECEDA NA CESTÁCH

Hledej po cestě věci začínající na písmenka abecedy:

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

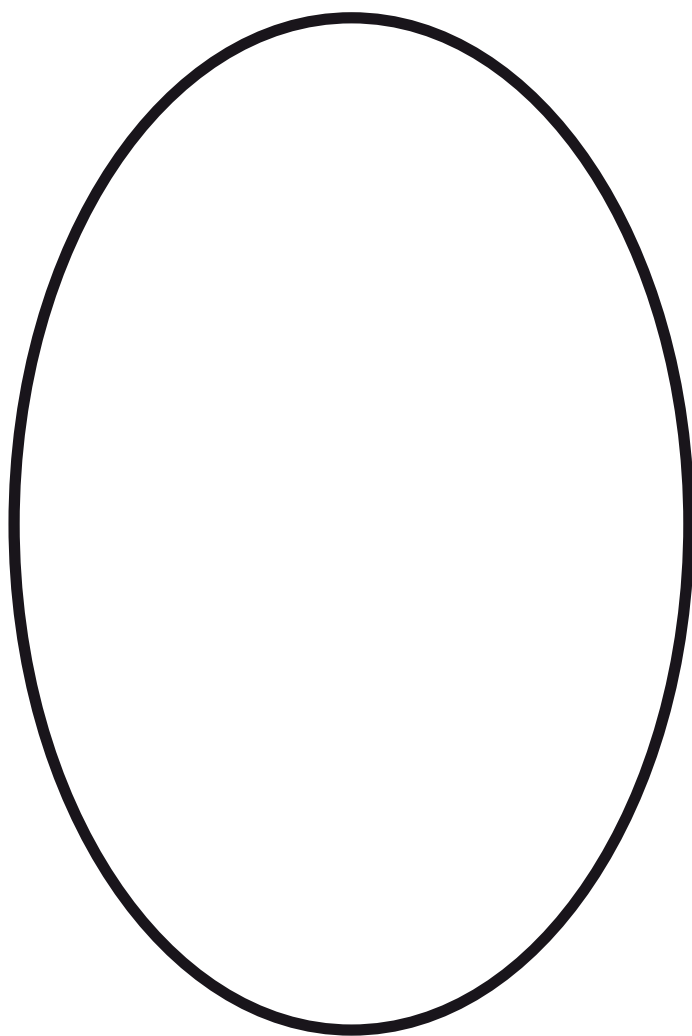


KRAFTÁCI



# LEGRAČNÍ OBLIČEJ

Dokresli legrační obličej:

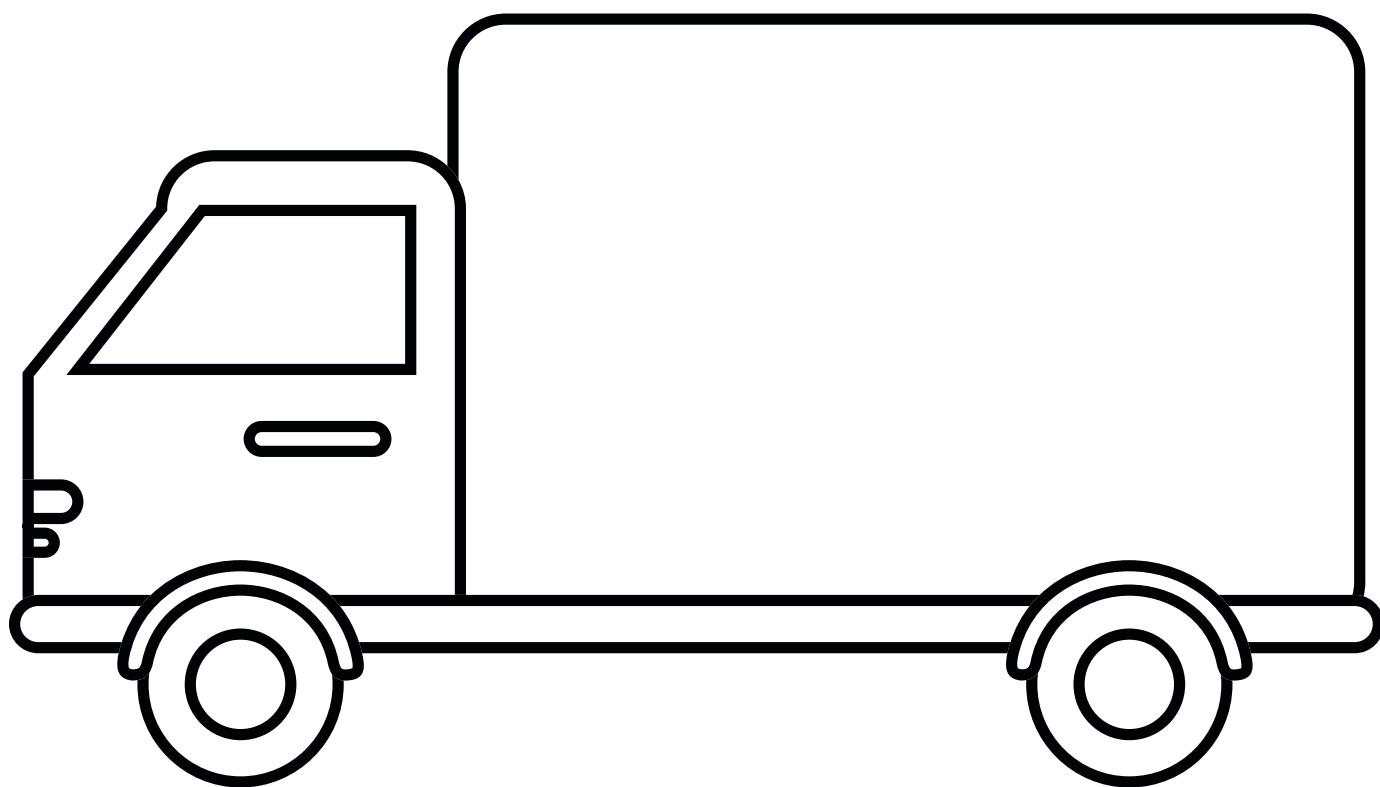


KRAFTÁCI



# DŮLEŽITÝ NÁKLAD

Dokresli, co veze nákladák:



KRAFTÁCI



# HRY NA CESTY

## **Pravidla:**

Společně vymyslete pravidlo, které se musí po celou cestu (nebo po určitý čas) dodržovat - např. kdo uvidí červené auto, zašteká.

## **Tajemná věc v kufru:**

Jeden z hráčů si myslí zajímavý předmět, který by si mohl zabalit na cestu do kufru. Ostatní hráči se musí otázkami dopátrat, o jaký předmět se jedná. Hráč, který si myslí předmět, může odpovídat pouze ANO/NE.

## **Příběh vesnice:**

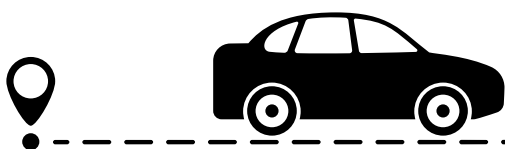
Při projíždění obcemi čtete jejich názvy a zkuste vymyslet příběh, jak mohl název vzniknout. Co takové Kozolupy nebo Slaný?

## **Jedno slovo:**

Začínající hráč řekne první slovo příběhu. Hráči se postupně střídají a každý připojí své slovo a tvoří tak společně příběh. Můžete si na začátku domluvit téma příběhu nebo ho vymýšlet až za pochodu.

## **Co počítám:**

Jeden z hráčů si v duchu vybere nějakou věc, kterou bude počítat (např. dopravní značky). Vždycky, když ji uvidí, tak nahlas připočítá 1. Ostatní se snaží uhodnout, co počítá. Kdo jako první uhodne, tak je na řadě a vybírá svou věc.



**KRAFTÁCI**



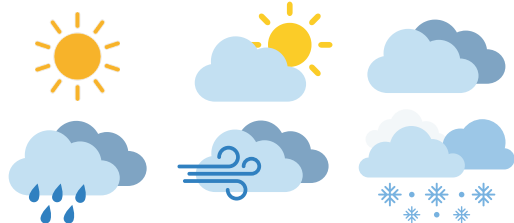
# MŮJ VÝLET

KAM JEDEME:

CO JE ZA DEN:

S KÝM JEDU:

JAKÉ JE POČASÍ:



NA CO SE NEJVÍC TĚŠÍM:

JAKÁ JE MOJE NÁLADA:



JAK HODNOTÍM VÝLET:



KRAFTÁCI

